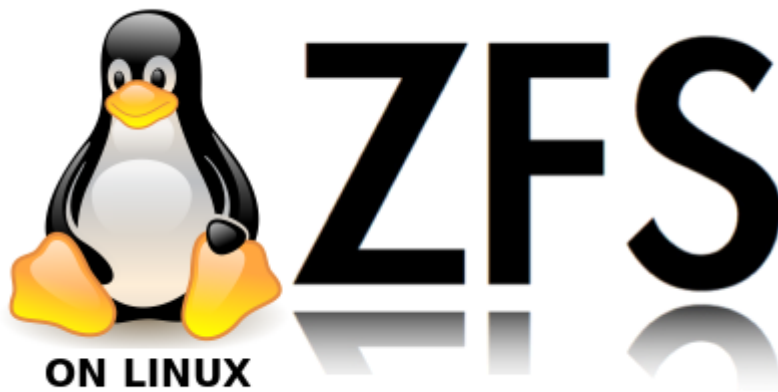




Linux ZFS

ZFS (ursprünglich Zettabyte File System) wird oft als Dateisystem angesehen, was im Grunde genommen ein Missverständnis darstellt. ZFS kann ein Dateisystem sein, aber beherrscht auch noch einiges mehr. Es vereint die Funktionalität eines Logical Volume Managers und eines Software-RAID mit einem Copy-on-Write-Dateisystem (COW). Das heißt, dass es (aufgrund seiner Kenntnisse der Festplattenbelegung) effizienter als jedes Hardware-RAID arbeitet, Daten-Integrität per Transaktionen ähnlich wie bei relationalen Datenbanken sichert und im Falle von Daten-Redundanz (Mehrfachspeicherung) sogar selbständig Daten repariert.

Option Ashift

Advanced Format (AF) is a new disk format which natively uses a 4,096 byte instead of 512 byte sector size. To maintain compatibility with legacy systems AF disks emulate a sector size of 512 bytes. By default, ZFS will automatically detect the sector size of the drive. This combination will result in poorly aligned disk access which will greatly degrade the pool performance.

Therefore the ability to set the ashift property has been added to the zpool command. This allows users to explicitly assign the sector size when devices are first added to a pool (typically at pool creation time or adding a vdev to the pool). The ashift values range from 9 to 16 with the default value 0 meaning that zfs should auto-detect the sector size. This value is actually a bit shift value, so an ashift value for 512 bytes is 9 ($2^9 = 512$) while the ashift value for 4,096 bytes is 12 ($2^{12} = 4,096$). To force the pool to use 4,096 byte sectors at pool creation time.

Sämtliche neue Festplatten im Enterprisebereich wie z.B. die WD Red PRO haben diese Sectorengöße. Man sieht das auch schön mit den Smarttools:

```
=== START OF INFORMATION SECTION ===
Model Family:      Western Digital Red Pro
Device Model:      WDC WD2001FFSX-68JNUN0
Serial Number:     WD-WMC5C0D688XW
```

```
LU WWN Device Id: 5 0014ee 003f548a4
Firmware Version: 81.00A81
User Capacity:    2,000,398,934,016 bytes [2.00 TB]
Sector Sizes:    512 bytes logical, 4096 bytes physical
Rotation Rate:   7200 rpm
Device is:       In smartctl database [for details use: -P show]
ATA Version is:  ATA8-ACS (minor revision not indicated)
SATA Version is:  SATA 3.0, 6.0 Gb/s (current: 6.0 Gb/s)
Local Time is:   Mon Jan  4 23:23:43 2016 CET
SMART support is: Available - device has SMART capability.
SMART support is: Enabled
```

Memorylimit setzen

Genaue Info zu den aktuellen Werten bekommt man mit:

```
arcstat
```

oder

```
arc_summary
```

Wenn man möchte kann man ZFS ein Memorylimit setzten.

```
vim /etc/modprobe.d/zfs.conf
options zfs zfs_arc_max=10737418240
```

oder 8GB

```
vim /etc/modprobe.d/zfs.conf
options zfs zfs_arc_max=8589934592
```

Danach noch die initram updaten und rebooten.

```
update-initramfs -u
```

Anlegen eines neuen Pools im Raid10 und hinzufügen zweier weiteren Festplatten

Wir gehen hier von einer Mindestkonfiguration von 4 Platten aus. Erstellen im nächsten Befehl 2 Raid1 und legen dann hierdrüber noch ne 0. Also Raid10.

```
zpool create -f -o ashift=12 <pool-name> mirror <device1> <device2> mirror
```

```
<device3> <device4>
```

Der Befehl würde dann so aussehen:

```
zpool create -f -o ashift=12 v-machines mirror ata-
WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D0KRWP ata-WDC_WD20EARX-00ZUDB0_WD-
WCC1H0343538 mirror ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D688XW ata-
WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D63WM0
```

Wichtig ist immer die ID's zu benutzen. Würde man z.B. sda oder sdb nehmen, wird es vorkommen das sich die Reihenfolge beim booten irgendwann mal ändert, und dann fehlen Platten. Insbesondere wenn man mehrere SAS/SATA Controller zur Verfügung hat. Die IDs kann man hier auslesen: Als Beispiel sdb

```
ls /dev/disk/by-id/ -l | grep sdb
lrwxrwxrwx 1 root root 9 May 23 11:50 ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-
WMC5C0D688XW -> ../../sdb
lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 23 11:50 ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-
WMC5C0D688XW-part1 -> ../../sdb1
lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 23 11:50 ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-
WMC5C0D688XW-part9 -> ../../sdb9
lrwxrwxrwx 1 root root 9 May 23 11:50 scsi-SATA_WDC_WD2001FFSX-_WD-
WMC5C0D688XW -> ../../sdb
lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 23 11:50 scsi-SATA_WDC_WD2001FFSX-_WD-
WMC5C0D688XW-part1 -> ../../sdb1
lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 23 11:50 scsi-SATA_WDC_WD2001FFSX-_WD-
WMC5C0D688XW-part9 -> ../../sdb9
lrwxrwxrwx 1 root root 9 May 23 11:50 wwn-0x50014ee003f548a4 -> ../../sdb
lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 23 11:50 wwn-0x50014ee003f548a4-part1 ->
../../sdb1
lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 23 11:50 wwn-0x50014ee003f548a4-part9 ->
../../sdb9
```

Wenn man eine Festplatte einsteckt, werden auch im Syslog alle wichtigen Infos angezeigt. Um dann noch zwei weitere Platten zu unserem 4er Gespann hinzuzufügen bedient man diesen Befehl:

```
zpool add -o ashift=12 v-machines mirror ata-WDC_WD20EARX-00ZUDB0_WD-
WCC1H0381420 ata-WDC_WD20EURS-63S48Y0_WD-WMAZA9381012
```

Nun hat man 6 Platten im Raid10:

```
zfs status

pool: v-machines
state: ONLINE
scan: resilvered 1.09T in 4h45m with 0 errors on Sat May 23 02:48:52 2015
config:

    NAME                                STATE      READ WRITE
CKSUM
```

v-machines	0	0	0
mirror-0	0	0	0
ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D0KRWP	0	0	0
ata-WDC_WD20EARX-00ZUDB0_WD-WCC1H0343538	0	0	0
mirror-1	0	0	0
ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D688XW	0	0	0
ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D63WM0	0	0	0
mirror-2	0	0	0
ata-WDC_WD20EARX-00ZUDB0_WD-WCC1H0381420	0	0	0
ata-WDC_WD20EURS-63S48Y0_WD-WMAZA9381012	0	0	0
errors: No known data errors			

Die Daten werden bei einer Erweiterung nicht gesynct. Somit ist der Erweiterungsprozess binnen Minuten abgeschlossen. Unabhängig von der Speichergröße. Daten werden erst dann auf die neuen Platten verteilt wenn diese das erste mal geschrieben werden.

Wichtig ist auch zu erwähnen das die neu hinzugefügten Platten zuerst bevorzugt auf den Füllstand der anderen Platten gebracht werden, erst dann werden wieder immer alle HDD's gleichzeitig verwendet.

Anlegen eines neuen Pools im RaidZ10 (entspricht Raid50)

Annahme ist hier ein Gerät mit 2 SDDs für das OS im Raid1 (läuft bereits). Nun bauen wir 10 Stück SATA Fesplatten mit einer Enterprise SSD für für Cache und Log dazu. Man das ganze nicht auf einmal erstellen, also zuerst die hälfte der Disks + Log und Cache, danach den Rest:

```
zpool create -f -o ashift=12 stytank01 raidz1 ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D1LZD5 ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D3404L ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D43PSX ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D4JVEY ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D6U08D log ata-SAMSUNG_MZ7KM240HAGR-00005_S2HRNX0HB00643-part1 cache ata-SAMSUNG_MZ7KM240HAGR-00005_S2HRNX0HB00643-part2
```

```
zpool add -o ashift=12 stytank01 raidz1 ata-WDC_WD2002FFSX-68PF8N0_WD-WMC6N0EAUML4 ata-WDC_WD2002FFSX-68PF8N0_WD-WMC6N0E6U9RS ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0DA95YF ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D9CNRT ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D78NCJ
```

Das ganze sieht dann so aus:

```
zpool status
pool: rpool
state: ONLINE
scan: none requested
config:

    NAME            STATE            READ WRITE CKSUM
    rpool            ONLINE           0     0     0
      mirror-0       ONLINE           0     0     0
        sdg2         ONLINE           0     0     0
        sdi2         ONLINE           0     0     0

errors: No known data errors

pool: stytank01
state: ONLINE
scan: none requested
config:

    NAME                                                    STATE
    READ WRITE CKSUM
    stytank01                                               ONLINE
      raidz1-0
        ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D1LZD5        ONLINE
        ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D3404L        ONLINE
        ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D43PSX        ONLINE
        ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D4JVEY        ONLINE
        ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D6U08D        ONLINE
      raidz1-2
        ata-WDC_WD2002FFSX-68PF8N0_WD-WMC6N0EAUML4        ONLINE
        ata-WDC_WD2002FFSX-68PF8N0_WD-WMC6N0E6U9RS        ONLINE
        ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0DA95YF        ONLINE
        ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D9CNRT        ONLINE
        ata-WDC_WD2001FFSX-68JNUN0_WD-WMC5C0D78NCJ        ONLINE
      logs
        ata-SAMSUNG_MZ7KM240HAGR-00005_S2HRNX0HB00643-part1  ONLINE
```

```

0      0      0
      cache
      ata-SAMSUNG_MZ7KM240HAGR-00005_S2HRNX0HB00643-part2  ONLINE
0      0      0

errors: No known data errors

```

Nachdem dies ein Rpool ist, danach nicht vergessen Grub auf allen hinzugefügten Platten zu installieren.

Korrupte Daten

Wenn kaputte Daten vorliegen aus was für Gründen auch immer und ZFS diese nicht automatisch reparieren kann und Festplatte doch noch in Ordnung ist, kann man versuchen die Platte mit sich selbst zu ersetzen, oder was noch besser ist, die Platte Offline schalten vom Verbund entfernen und wieder hinzuzufügen. In meinem Fall hier war es eine defekte WD Red Pro Festplatte, die nach zwei Wochen Betrieb herumspinnte und komplett zusammenfiel.

Hier wird die Platte mit sich selbst ersetzt.

```
zpool replace v-machines ata-WDC_WD20EARX-00ZUDB0_WD-WCC1H0381420 ata-
WDC_WD20EARX-00ZUDB0_WD-WCC1H0381420
```

Geht das dann trotz force nicht, kann man die Platte vom Verbund entfernen und neu hinzufügen:

```
zpool offline v-machnies ata-WDC_WD20EARX-00ZUDB0_WD-WCC1H0381420
zpool detach v-machines ata-WDC_WD20EARX-00ZUDB0_WD-WCC1H0381420
zpool attach -o ashift=12 v-machines ata-WDC_WD20EURS-63S48Y0_WD-
WMAZA9381012 ata-WDC_WD20EARX-00ZUDB0_WD-WCC1H0381420
```

Beim Hinzufügen müssen natürlich beide Platten angegeben werden. Zuerst die vorhandene und dann welche hinzugefügt werden soll. Danach wird der Resilverprozess gestartet.

Festplatte ersetzen

Um eine defekte Fesplatte zu ersetzen geht man folgender Maßen vor. Um event. Probleme zu vermeiden kann man die Platte vorher auch partitionslos machen.

```
zpool replace <poolname> <alte ID> <neue ID>
```

Danach startet unverzüglich der Resilverprozess. Es wird natürlich nur der vorher genutzte Speicherplatz der alten Platte gesynct.

Festplatte im Rpool ersetzen

Im Rpool ist etwas mehr zu tun, da Linux nicht von ZFS booten kann. Wir gehen hier davon aus wir die Platte im gleichen Festplattenslot tauschen, was bei einem Rpool auf z.B. SSD nicht ungewöhnlich ist. Zuerst übernehmen wir mal den Partiontable einer anderen Platte im Pool. Hier ein RaidZ-1. SDB ist die neue Platte und war gleichzeitig auch die defekte. SDA ist eine andere Platte im Rpool.

```
sgdisk -R /dev/sdb /dev/sda
```

Da wir hier auch die UUID mit kopieren muss diese mit dem nächsten Befehl neu gesetzt werden.

```
sgdisk -G /dev/sdb
```

Nun den Resilverprozess anstoßen.

```
zpool replace -f rpool sdb2 sdb2
Make sure to wait until resilver is done before rebooting.
```

Da wir ja den gleichen Festplattenslot verwenden ersetzen wir die Platte mit sich selbst. Zum Besseren Verständnis kann man natürlich immer mit den DiskID's arbeiten. **/dev/disk/by-id/** Es es wirklich die gleiche Platte, also nicht nur der gleiche Anschluss, genügt ein

```
zpool online rpool sdb2
```

```
root@t-pve01:/home# zpool status
pool: rpool
state: DEGRADED
status: One or more devices is currently being resilvered. The pool will
        continue to function, possibly in a degraded state.
action: Wait for the resilver to complete.
scan: resilver in progress since Sat Nov 28 22:46:22 2015
      192M scanned out of 1.48G at 32.0M/s, 0h0m to go
      61.0M resilvered, 12.65% done
config:
```

NAME	STATE	READ	WRITE	CKSUM	
rpool	DEGRADED	0	0	0	
raidz1-0	DEGRADED	0	0	0	
sda2	ONLINE	0	0	0	
replacing-1	UNAVAIL	0	0	0	
old	UNAVAIL	0	0	0	
sdb2	ONLINE	0	0	0	(resilvering)
sdca	ONLINE	0	0	0	

```
errors: No known data errors
```

Nun noch Grub auf die neue Platte schreiben:

```
grub-install /dev/sdb
Installing for i386-pc platform.
Installation finished. No error reported.
```

Nach dem Resilvern sieht das ganze wieder schön aus:

```
pool: rpool
state: ONLINE
  scan: resilvered 486M in 0h0m with 0 errors on Sat Nov 28 22:46:52 2015
config:

    NAME            STATE        READ  WRITE CKSUM
    rpool            ONLINE         0     0     0
      raidz1-0       ONLINE         0     0     0
        sda2         ONLINE         0     0     0
        sdb2         ONLINE         0     0     0
        sdc2         ONLINE         0     0     0

errors: No known data errors
root@pvetest:~# reboot
Write failed: Broken pipe
```

Die wichtigsten ZFS-Befehle auf einen Blick

ZFS Commando	Beschreibung
zpool status	Zeigt eine Übersicht aller Pools und den Status dieser
zpool list	Zeigt alle Zpools in Kurzform an
zfs list	Zeigt alle ZFS-Pools und Datasets inkl. Einhängepunkte an
zpool iostat -v	Zeigt alle Festplattenaktivitäten genau an
zfs set compression=lz4 <pool-name>	Aktiviert die Komprimierung des Dateisystems, empfohlen gut 7mal so schnell wie ohne.
zpool upgrade <poolname>	Hebt den genannten Pool auf eine neue ZFSversion.
zpool upgrade -a	Hebt alle Pools auf die neu installierte ZFSversion.
zfs create v-machines/home	Legt ein neues Dataset namens „home“ im Pool „v-machines“ an.
zfs get all v-machines/home	Zeigt sämtliche Infos und Attribute dieses Datasets an.
zfs set acltype=posixacl v-machines/home	Schaltet ACLs im Dataset „home“ an.

ZFS Commando	Beschreibung
<code>zfs set acltype=off v-machines/home</code>	Schaltet diese ACLs aus.
<code>zfs get mounted</code>	Zeigt alle ZFS Mountpoints und den Status dieser an.
<code>zfs mount v-machines/home</code>	Hängt das Dataset „home“ ein.
<code>zfs unmount v-machines/home</code>	Hängt das Dataset „home“ aus.
<code>mount /dev/zvol/v-machines/home/vm-<Nummer>-disk-<Nummer> /<mountpoint></code>	Hängt eine VMdisk vom Zpool „v-machines“ am gewünschten Mountpoint ein.
<code>zpool import -d /dev/disk/by-id/ -a</code>	ersetzt SDX durch die ID der Festplatte
<code>zpool import v-machines neuepoolname</code>	importiert einen bestehenden Pool mit einem anderen Namen
<code>zfs list -t snapshot</code>	zeigt alle Snapshots an
<code>zpool set listsnapshots=on rpool</code>	zeigt bei „zfs list“ auch snapshots an
<code>zfs list -r -t snapshot -o name,creation rpool</code>	Snapshots mit Datum anzeigen
<code>zfs get volsize v-machines/HDD-vmdata-KVM/vm-113-disk-1 NAME PROPERTY VALUE SOURCE v-machines/HDD-vmdata-KVM/vm-113-disk-1 volsize 36G local</code>	zeigt den maximal möglichen Speicher eines Volumes an
<code>zfs set volsize=32g v-machines/HDD-vmdata-KVM/vm-113-disk-1</code>	

(Blockdevice) |

```
zfs create -V 5gb tank/vol
```

(Blockdevice) |

<code>zfs set quota=50g tank/backupfolder</code>	setzt die Quota eines normalen Datasets auf 50g
<code>zfs rename -p rpool/test rpool/server123</code>	Verschiebt eine Dataset
<code>zfs list -o space</code>	Speicherauslastung inkl. wie viel für Snapshots verbraucht wird
<code>mount -t zfs -o ro v-machines/home@rep_home_2017-07-05_00:36:48 /mnt/zfsmountsnap</code>	Snapshot mounten
<code>zfs set primarycache=metadata pool/dataset</code>	Optimal für Backups, hier wird der Ramverbrauch erheblich reduziert
<code>apt install zfs-auto-snapshot</code>	Infolink

ZFS Snapshots und deren Verwaltung

Snapshots eignen sich hervorragend für die Datensicherung oder auch wenn man was testet oder auch nur Updates fährt. Man kann sofort wieder zurück. Um nun ein Snapshot von unserem Rootfilesystem zu erstellen geht von wie folgt vor:

```
zfs snapshot rpool/R00T/pve-1@Freitag
```

Man generiert Snapshots immer von einem Dataset. Der ZFSpool kann ja mehreren Datasets bestehen. Wie bei unserer Testmaschine hier:

NAME	USED	AVAIL	REFER	MOUNTPOINT
backup	56.2G	618G	56.2G	/backup
rpool	61.8G	836G	128K	/rpool
rpool/R00T	1.04G	836G	128K	/rpool/R00T
rpool/R00T/pve-1	1.04G	836G	1.04G	/
rpool/R00T/pve-1@Freitag	3.71M	-	1.04G	-
rpool/home	56.5G	836G	56.5G	/rpool/home
rpool/home@bla1	107K	-	54.6G	-
rpool/home@Freitag	10.7K	-	56.5G	-
rpool/swap	4.25G	841G	85.2K	-

Hier sieht man der Rpool aus den Datasets pve-1,swap und home besteht. Die Einträge mit dem „@“ sind snapshots. Um nun ein Snapshot zurück zu spielen z.B. am Dataset home bedient man sich diesem Befehle:

```
zfs rollback rpool/home@Freitag
```

Man darf sich hier vom Pool nicht verwirren lassen. Auch direkt am Rootpool kann man problemlos ein Snapshot zurückrollen.

```
zfs rollback rpool/R00T/pve-1@Freitag
```

Sind neuere Snapshots vorhanden muss man die vorher löschen. Man kann das aber auch gleich im obigen Befehle mit der Option „r“ forcen und includen. Natürlich kommt es Rootfilesytem auf die Änderungen an. Wenn man z.B. den Teil vernichtet der für die Snapshots zuständig ist, geht das dann natürlich nicht mehr. Deswegen sollte man ich immer den Rpool nur für das nackte System verwenden und eigene Pools mit eigenen Datasets generieren um solchen Dingen zu entgehen. Wann Snapshots erstellt wurden kann mit folgenden Befehl gut sehen: Hier mit dem Rpool.

```
zfs list -r -t snapshot -o name,creation rpool
```

NAME	CREATION
rpool/R00T/pve-1@Freitag	Fri Dec 4 23:19 2015
rpool/home@bla1	Sat Dec 5 20:11 2015

Snapshots Remote abspeichern

Um nun auch wirkliche Backups zu generieren muss man die Snapshots natürlich außerhalb des Servers ablegen. In unserem ersten Beispiel senden wir einen Snapshot auf eine Backupfestplatte in unserem Server.

```
zpool list backup
```

NAME	SIZE	ALLOC	FREE	EXPANDSZ	FRAG	CAP	DEDUP	HEALTH	ALTROOT
backup	696G	56.2G	640G	-	4%	8%	1.00x	ONLINE	-

```
zfs list backup
```

NAME	USED	AVAIL	REFER	MOUNTPOINT
backup	56.2G	618G	56.2G	/backup

Unkomprimiert:

```
zfs send -v rpool/home@bla1 > /backup/home@bla1.snap
```

Mit Komprimierung:

```
zfs send -v rpool/home@bla1 | pigz | > /backup/home@bla1.gz
```

Mit Komprimierung und SSL Verschlüsselung:

```
zfs send -v rpool/home@bla1 | pigz | openssl enc -aes-256-cbc -a -salt > /backup/home@bla1.gz.ssl
```

Senden eines Snapshots über SSH auf ein ZFS Filesystem auf einem anderen Host

```
zfs send -v rpool/home@bla1 | ssh otherhost "/usr/sbin/zfs receive otherpool/home@bla1"
```

Im nächsten Beispiel befinden wir uns auf dem Server node2.tux.local. Am node1.tux.local ist eine 8TB Festplatte mit einem Pool eingebunden für externe Backups. Um nun die Festplatte nicht umstecken zu müssen, kann das ganze einfach in SSH pipen.

```
zfs send rpool/ROOT/pve-1@halbjahresbackup | ssh node1.tux.local zfs receive backup/pve-1-node1
```

Snapshots inkrementell abspeichern

Die beste Methode für Backups ist wohl diese. Es werden hier immer nur die Änderungen gespeichert und man kann auch auf jede einzelne Datei zugreifen. In diesem Fall möchten wir wieder unser home-Dataset auf einer anderen Festplatte abspeichern. Zuerst müssen wir das Dataset auf der Zielfestplatte erstellen. Danach machen wir unser erstes Snapshot und überspielen das auf diese Platte. ACHTUNG: Feature wie Posixacls werden nicht mit aktiviert. Diese mit „zfs set ...“ einfach vorher oder nachher nach Wunsch aktivieren.

```
zfs snapshot rpool/home@Montag
zfs send -v rpool/home@Montag | zfs receive backup/home
```

Nun machen wir auf unseren lokalen Homeverzeichnis Änderungen. Am Dienstag erstellen wir wieder ein Snapshot, und spielen das wieder auf die Festplatte:

```
zfs snapshot rpool/home@Dienstag
zfs send -v -i rpool/home@Montag rpool/home@Dienstag | zfs receive
backup/home
```

So kann man das Spiel immer weiter treiben. Wichtig ist das man darauf achtet immer zwei Snapshots zu behalten. Sonst kann natürlich kein Vergleich angestellt werden. „backup/home“ sollte auch nicht gemountet sein. Es kann sonst zu Problemen kommen. Lässt man die Snapshots am Backup bestehen, hat man auch gleich eine Versionierung. Also vorher immer aushängen:

```
zfs umount backup/home
```

Möchte man nun das Backup zurück spielen, geht man gleicher Maßen vor, nur umgekehrt:

```
zfs send -v backup/home@Dienstag | zfs receive rpool/home -F
```

Im nächsten Beispiel befinden wir uns auf dem Server node2.tux.local. Am node1.tux.local ist eine 8TB Festplatte mit einem Pool eingebunden für externe Backups. Um nun die Festplatte nicht umstecken zu müssen, kann das ganze einfach in SSH pipen. Natürlich vorher neues Snapshot zum Abgleich erstellen.

```
zfs send rpool/ROOT/pve-1@halbjahresbackup
rpool/ROOT/pve-1@halbjahresbackup1 | ssh node1.tux.local zfs receive
backup/pve-1-node1
```

Danach kann man auf beiden Seiten das alte Snapshot löschen. Muss man natürlich nicht, wenn man mal weiter zurück möchte.

```
zfs destroy rpool/ROOT/pve-1@halbjahresbackup
zfs destroy backup/pve-1-node1@halbjahresbackup
```

Snapshot kann nicht gesendet werden

Sollte das Snapshot nicht gesendet werden können z.B. hier ein riesiges Homedataset:

```
zfs send -v -i v-machines/home@halbjahresbackup v-
machines/home@halbjahresbackup1 | zfs receive backup/home
send from @halbjahresbackup to v-machines/home@halbjahresbackup1 estimated
size is 116G
total estimated size is 116G
TIME          SENT    SNAPSHOT
cannot receive incremental stream: destination backup/home has been modified
since most recent snapshot
warning: cannot send 'v-machines/home@halbjahresbackup1': Broken pipe
```

So kann sich die Änderungen mit diff ausgeben lassen.

```
zfs diff backup/home@halbjahresbackup backup/home
```

Danach sollten Änderungen angezeigt werden. Wird hier nichts angezeigt, ist der Inhalt ok. Dann aber sein das Features am Ziel aktiviert hat, das wäre auch schon eine Änderung. Man hat nun zwei Möglichkeit. Man kann mit der Option „-F“ das ganze forcen. Dann wird aber auch am Ziel auf der receive seite automatisiert den rollback durchführt, sorgt aber auch dafür dass snapshots die auf der Quelle nicht mehr vorhanden sind am Ziel gelöscht werden. Ich habe mich hier für die zweite Variante entschieden wo einfach am Ziel ein Rollbackup des Snapshots durchgeführt habe:

```
zfs rollback backup/home@halbjahresbackup
```

Danach funktioniert auch das Senden des Snapshots so wie oben angeführt.

Snapshot von einem anderen Ort zurückspielen

Um ein Snapshot zurückspielen zu können muss man zuerst vorhandene lokale Snapshots löschen:

```
zfs destroy rpool/home@bla1  
zfs destroy rpool/home@Freitag
```

Um nun das Snapshot von unserem zweiten Beispiel von /backup wieder zurück zu spielen geht man folgender maßen vor.

```
pigz -d -c /backup/home@bla1.gz | zfs receive -F rpool/home
```

Snapshot mounten und Daten rausholen

Sehr praktisch. Um ein Snapshot zu mounten kann den normalen Mountbefehl benutzen. Z.B.

```
mount -t zfs v-machines/home@rep_home_2017-07-05_00:36:48 /mnt/zfsmountsnap
```

Um das ganze automatisch und elegant mit ZFS zu gestalten machten den Ordner `.zfs` in Datasets sichtbar. Z.B.

```
zfs set snapdir=visible v-machines/home
```

Danach wird das gewünschte Snapshot automatisch beim Zugriff auf `.zfs/snapshot/rep_home_2017-07-16_00:01:25` gemountet.

Snapshot klonen

Es ist oft sehr praktisch ein Filesystem zu klonen um Dinge auszutesten.

```
zfs clone tank/test/productA@today tank/test/productAbeta
```

```
zfs list -r tank/test
NAME                                USED  AVAIL  REFER  MOUNTPOINT
tank/test                          104M  66.2G   23K    /tank/test
tank/test/productA                 104M  66.2G   104M    /tank/test/productA
tank/test/productA@today            0      -   104M    -
tank/test/productAbeta              0  66.2G   104M    /tank/test/productAbeta
zfs promote tank/test/productAbeta
```

```
zfs list -r tank/test
NAME                                USED  AVAIL  REFER  MOUNTPOINT
tank/test                          104M  66.2G   24K    /tank/test
tank/test/productA                  0  66.2G   104M    /tank/test/productA
tank/test/productAbeta              0  66.2G   104M    /tank/test/productAbeta
tank/test/productAbeta@today        0      -   104M    -
```

Mit komplettem ZFSpool umziehen

Mit einem kompletten Pool um zu ziehen ist super einfach, in Gegensatz zu nem Rsync oder ähnlichem. Zuerst macht man rekursiv ein Snapshot, danach kopiert man dem Pool auf die neuen/anderen Platten.

```
zfs snapshot -r oldpool@migration
zfs send -v -R -p oldpool@migration | zfs receive -F myfreshpool
```

From:
<https://www.cooltux.net/> - TuxNet DokuWiki

Permanent link:
<https://www.cooltux.net/doku.php?id=it-wiki:linux:zfs&rev=1616057406>

Last update: **2021/03/18 08:50**

